



與幼兒玩出好感情

在日常生活中，父母與幼兒相聚的時間，有調查顯示有逾七成的父母和幼兒看電視、玩電腦、玩手機等，若父母不知道該如何和幼兒互動，建議從「桌上遊戲」開始。憑着創意及童真，同一份玩具可變化出多種不同的玩法。

桌遊好處多

相信大家都有玩過大富翁、跳棋、或「層層疊」等經驗。有研究顯示，透過桌上遊戲能啟動幼兒愛玩的天性，燃點其學習動力，進而培養他們綜合多元的能力。近年來，各種新款桌遊的設計涵蓋的主題越來越多，究竟桌遊對兒童的身心發展有甚麼好處？家長應如何挑選適合孩子的桌遊？

講求邏輯思考

專家指出，桌上遊戲除了是一項健康的休閒活動，更是一種講求邏輯性思考和策略的遊戲，主題千變萬化，有助孩子寓學習於遊戲之中。桌遊的種類多元化，涵蓋各類主題，如歷史、科學及理財等，極具教育意義，為孩子提供豐富的學習機會，加強他們的各項能力發展，像是對數字、顏色、圖形的認識和了解，吸收多元化知識，有助訓練孩子的邏輯、推理、記憶及規劃能力等。

增加互動

桌遊鼓勵孩子和他人一起玩，為了讓遊戲能順利進行，孩子必須和他人互動，並學習理解限制、遵守規則和輪候等。有些桌上遊戲需要透過彼此合作才能獲得勝利，在桌遊中孩子需要共同協調其策略。彼此之間需要更多的溝通，訓練他們的社交技巧及表達能力。孩子更能學會調適輸贏的心情和學習堅持不放棄。即使覺得自己快要輸了，只要願意堅持或許就能反敗為勝。這樣，有助孩子與他人建立正面的性格。

如何挑選桌遊？

在遊戲的過程中，家長可從中觀察孩子的個性、注意力及情緒，因為玩桌遊的過程中往往會出現各種難題，藉由與孩子互相討論策略，來引導孩子有獨立思考和解決問題的能力。

如何挑選適合孩子的桌遊？

1 簡單易懂 (Easy)：

桌遊規則和玩法要讓孩子容易理解，孩子有成就感，便會想繼續玩下去，否則孩子會因為太複雜的遊戲規則而感到退縮。



2 好玩有趣 (Fun)：

只有好玩，讓孩子有機會放鬆，才能讓他們有興趣持續玩。

3 時間掌控 (Time)：

對於孩子而言，桌遊時間太長，他們未能堅持集中注意力。

以下為適合年齡層的遊戲時間長度：

3至4歲孩子：遊戲時間約10分鐘。

5至6歲孩子：遊戲時間約10-20分鐘。

7歲以上孩子：開始接觸較為豐富且長時間的桌遊。隨著孩子年齡的增長，家長可考慮逐步增加桌遊的時間。

4 鼓勵互動 (Interactions)：

適合的桌遊要能鼓勵人與人之間的互動和合作。

5 適合年齡 (Ages)：

較多人參與的桌遊都適合4歲以上的孩子，因他們開始懂得遵循規則，認知理解能力較佳。SP

重點在陪伴

家長與孩子初次玩桌遊時，重點要在「陪伴」。先引導孩子進入遊戲，由遊戲體驗來學習，讓他們樂在其中，逐步熟悉遊戲玩法後，強調孩子「遊戲自主權」，建立他們的耐性和信心。桌遊能成為家長和孩子之間的橋樑，促進親子關係更加緊密，讓家庭的氣氛更為融洽。